

José Carlos Hasbun Molero

WordPress
Full-Stack Developer

03410, Ciudad de México, México

Web: hasbuncode.com

GitHub: github.com/josecaos

Bio:

Desarrollador full-stack con 15 años de experiencia, más de una década de trabajo freelance y en agencia, especializado en el ecosistema WordPress (PHP, temas, plugins, e-commerce) y aplicaciones web modernas con React y Svelte. He construido sistemas de diseño con Storybook, integrado APIs de terceros e implementado estándares de accesibilidad, incluyendo proyectos web para instituciones del gobierno de México durante mi etapa en el Centro de Cultura Digital.

Todo mi trabajo vive en repositorios Git con control de versiones y flujos de localhost/staging/producción. Colaboro con diseño UX/UI y uso activamente herramientas de IA (GitHub Copilot, Claude, Deepseek) para acelerar el desarrollo sin sacrificar calidad.

✉ contact@hasbuncode.com

☎ +52 55 1225 1508

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés avanzado (B2)

HABILIDADES TÉCNICAS

- HTML, CSS, JS, TS, PHP, SASS, C#/.NET, Flutter, SuperCollider
- WordPress, React, Svelte
- Storybook, Mobile first, CI/CD
- SQL, MySQL, GraphQL
- Git (control de versiones)
- Linux / Windows
- Línea de comandos, SSH, FTP

HABILIDADES PROFESIONALES

- Habilidad para adaptarse a nuevas tecnologías
- Resolución de problemas
- Trabajo en equipo y comunicación
- Documentación
- Aprendizaje continuo y autodidacta

HERRAMIENTAS DE IA

- Claude, Deepseek, GitHub Copilot
- JSON prompts, Markdown, Skills
- Machine Learning con RAVE

FORMACIÓN

- Autodidacta desde la infancia (LOGO) con Linux como herramienta
- Impartí talleres de desarrollo web, Flutter para móviles y SuperCollider

INTERESES Y PROYECTOS PERSONALES

Desarrollo mi propio software de código abierto para actuaciones en vivo de música algorítmica

EXPERIENCIA PROFESIONAL

WordPress Full Stack Developer / WAD Agencia

CDMX (Remoto / Oficina) | Feb 2021 – Jul 2026

- Definí la arquitectura y especificaciones técnicas de proyectos
- Desarrollé temas personalizados con Gulp, PHP, HTML, JavaScript y SASS para clientes como Atelier, Stratis agencia, Mi Parrilla Country, Digitare
- Tiendas en línea integrando WooCommerce y servicios externos (pagos, APIs). Construí plugins como un generador de Landing Pages
- Implementé control de versiones con Git y flujos de localhost/staging/producción en todos los proyectos
- Colaboré con diseñadores UX/UI aplicando las directrices de marca y depuré temas existentes optimizando su rendimiento
- Mantuve sitios web y tiendas en línea, para clientes como: Argal, ConstruMax, cuidados paliativos (foros paliativos)

Desarrollador C#/.NET — Infraestructura aeroportuaria (proyecto confidencial)

Freelance | CDMX | 2021 – presente

- Desarrollé la primera versión de un sistema de control de iluminación de pistas de aeropuerto
- Creé los fundamentos para despliegues en 3 aeropuertos de México
- Trabajo recurrente (contrato): soy convocado para despliegues y diseño

Desarrollador Web — Centro de Cultura Digital (CCD)

CDMX (Oficina) | Ene 2018 – Ene 2021

- Desarrollé aplicaciones web con Svelte, React, HTML, CSS y JavaScript, incluyendo sitios para instituciones del gobierno de México
- Creé un sistema de diseño en Svelte con Storybook: componentes de UI reutilizables e interactivos con estándares de accesibilidad (WCAG)
- Integré APIs de terceros: Mapbox (mapas), Apollo/GraphQL y KeystoneJS
- Gestioné migraciones de contenido multimedia y scripts de procesamiento de datos
- Configuré despliegues con Docker, Nginx y Let's Encrypt (certificados SSL) en entornos productivos
- Trabajé a partir de wireframes, maquetas y prototipos para definir la arquitectura de la interfaz

Desarrollador Web Independiente — kernspaltung

Freelance | CDMX | 2011 – 2018

- Desarrollé sitios y tiendas en línea (WordPress + WooCommerce) para festivales culturales (Off Limits), organizaciones internacionales (HIC-AL)
- Publiqué la librería open source CaosPercLib (23★ en GitHub)
- Impartí talleres de desarrollo web y de SuperCollider